アバターで遊ぼう

こども未来創成協会

こども未来創成協会:会員以外の方の無断転用・再配布を禁じます

講義の流れの目安

10	メタバースの紹介	目的:最終ゴールを見せる
J U	モデル作成のデモ	目的:自分のやる事をイメージする
20	モデル作成	目的:自分で考え実践する 課題:自分で考える事を優先する 他の子の外乱(邪魔)が入らないように
J U	変換	目的: フォロー:変換用の数値をチェック 課題:マシン性能で時間がかかる
0.0	メタバース登録	目的:メタバース上で交流してみる フォロー:アップロードにアカウントが必要
30	みなで集合写真	目的:ゴールにたどつく 文 フォロー:たどりつけ位ない子供のフォロー す



- Gmailアカウント
- VRoid Studio <u>https://vroid.com/studio</u>
- Cluster Client
 <u>https://cluster.mu/</u>
 ★Gmailアカウント
- 3 Tene https://3tene.com/
- できれば・・ ・Unity <u>https://unity.com/ja</u>
- Blender <u>https://blender.jp/</u>

シナリオ



こども未来創成協会:会員以外の方の無断転用・再配布を禁じます



1) アバターの使い方を知る アバターを使って友達に会えるよ

Cluster (クラスター) ワールドは、無料公開されています ここでメタバースを作ってみましょう





こども未来創成協会:会員以外の方の無断転用・再配布を禁じます

2) 自分でアバターをつくる この後説明します。



3) アバターを動かしてみる

アニメーションでポーズをつける



4)作ったデータの保存

アニメーションでポーズをつける



Cluster(クラスター)に登録

Gmail、マイクロソフト、Twitterアカウントが必要



今日の目標





己布を禁じます

アバターの使い方

ポーズ・アニメーション ポーズ・アニメーション VRoid Studio 1.22.0 - model.vroid* 三 顔 髪型 体型 衣装 アクセサリー ルック 0 分 トップス カスタマイズ テクスチャを編集 プリセット カスタム パラメータ 撮影 カスタムアイテムとして保存 8 ポーズ&アニメーション 全体を膨らませる 0.000 0-男性アニメーション ~ 肩の折り目 0.000 0-M 肩を膨らませる1 0.000 0-肩を膨らませる 2 0.000 待機3 待機4 0-Ø 肩口を上げる 0.000 肩パッドを膨らませる -5.000 0-袖のシワを深くする 74.449 > さらにアイテムを探す 袖をまくる 0.000 待機5 待機6 待機7 歩く こど

メタバースで使う

(to cluster <u>https://cluster.mu/</u>



カメラと連動する

3 tene **FREE** V3 <u>https://3tene.com/</u>

🔗 VRoid S	tudio 1.22.0 - model.vroi	d*					_							
=	顏 髪型	体型	衣装	アクセサリー	ルック		Ó	5 1						
Ĥ	トップス						カスタマイズ	0						
6	プリセット	カスタム					テクスチャを編集							
	Alex A						パラメータ							
W							カスタムアイテムとして	保存						
8							A### # 2 ## 7							
8		0.555			1 Alas		王持を照らませる	0.000						
H						3teneFREE	x_21721		~				1 00	×
M				:			モーション	ション DVUを再来す					fps 60	7.01
	~	~			3		(モーション)標准	ダを開く している 史制 9 く				1080P Webcar	n 🗙	54
Л	1000				1 -	14	(ポージング)待機の	(ポージング)待機?	-					-1-
-				1	ALT	A	(ポージング)待機4 男性	(ポージング)待機4 女村						-1
6				1000		+	(ポージング)だめ!	(ポージング)握手					10	
	- C	~		les l			(ポージング)横向き	(ポージング)片足上に						*
		1		inter			(ポージング)参った	↓ ┃ (ボージング)女の子座り			10/10			-
						52 2	(ポージング)大きくジャンプ	(ボージング)浮遊						不 ()
		~					(ポージング)つま先立ち	(ボージング)滑り込み						
	> さらにアイテムを	探す					(ポージング)シュート	(ポージング)見上げる						+1
							(ポージング)お願い	(ボージング)置いといて						
							(ボージング)何かを掴む	(ボージング)猫		<				D
							(ポージング)怯える	ジング)座る						
										X				(B)
														-0
					- 121									
					ことも									
										17-				

みんなに見せる

VRoidHub https://hub.vroid.com/



他の人のアバターをもらう

BOOTH_{**}

https://booth.pm/ja



pixiv

https://www.pixiv.net/



ARで見る

ANATAMADE : <u>https://web-3d.net/anatamade/</u>



参考:ゲームに使う



アバターを作る

こども未来創成協会:会員以外の方の無断転用・再配布を禁じます

はじめに

• VRoid Studioを起動しよう



←このアイコンをクリック



カメラの操作方法

平行移動



連大

ホイール押し込み (左Shift+ドラッグ)



回転

左ドラッグ

拡大縮小





アバターを作りましょう

モデルの新規作成をする



こと

す



男性か女性のアバターを選ぼう



男性か女性を選択



顔セットから選択

マウスを動かして顔を拡大します。 自分の好きな顔を選びます。



髪セットから選択

マウスを動かして横を向くよ 自分の好きな髪型を選ぶよ





右下のメニューを操作して体の大きさを変えよう





服装のセットを選びます。



動かしてみよう

ポーズ・アニメーション

アニメーションで動きを確認しましょう。



動かしてみよう

右下のメニューからアニメーションを選ぶとアバターが動きます



名前を付けて保存

好きな名前を付けて保存しましょう



と禁じます
Vroid HUB登録



メタバース用の出力

メタバース用の出力

メタバース用に、VRM(ブイアールエム)という書式に変換します。







ライセンス登録

自分の名前は. ニックネームにしよう ★自分のなまえをいれないようにしましょう

ライセンス



メタバースに登録しよう

登録の流れ

1) Clusterログインします。 Gmailアドレスがあると便利です。 Cluster:<u>https://cluster.mu/</u>

2)アカウントのマイページを確認します。
 3)「アバター」を選択します。
 4)アバターアップロードでます。

登録の流れ



Clusterにログイン

Cluster: <u>https://cluster.mu/</u>



アカウントを見る



アバターメニューを開く



アップロード



ファイルの場所について

アバター

(i) Information

- VRM形式のアバターが利用できます。
- アバターの制限について¹²
- ・他の方が作成されたVRMを使用する場合、VRMファイルの利用条件をご確認ください。
- 知的財産権を侵害する可能性のあるアバター(例:許可を得ていないアニメやゲームのキャラクターなど)
 じ利用規約送反です。アップロード前に十分ご確認の上ご利用ください。

史新日時	裡

介 アバターをアップロード

PC	^	名前	史新日時	裡類	t
🗊 3D オブジェクト		Dash	2020/10/29 14:57	ファイル フォルダー	
↓ ダウンロード		NasNavi	2020/10/23 20:51	ファイル フォルダー	
デスクトップ		Oculus Home	2020/11/27 18:59	ファイル フォルダー	
		🔄 Office のカスタム テンプレート	2020/10/28 18:09	ファイル フォルダー	
		steamvr	2020/10/29 12:21	ファイル フォルダー	
		Visual Studio 2019	2020/11/06 22:11	ファイル フォルダー	
📲 ビデオ		📙 vroid	2020/12/02 18:11	ファイル フォルダー	
🍌 ミュージック		ダウンストーラー	2020/11/29 14:18	ファイル フォルダー	



アップロードします。

準備完了



アップロード完了



メタバースで遊ぼう

Cluster(クラスター)で使う

Gmail、マイクロソフト、Twitterアカウントが必要



Clusterにログインします

Cluster: <u>https://cluster.mu/</u>





ロビーに入る



Clusterを起動



アプリの起動



アプリの起動



ログインのため、認証コードを入力します。

ログイン認証



アバターを選択

アップロード済みのアバターを使用してみましょう





デスクトップ版

W	前へ移動	
A	左へ移動	
S	後ろへ移動	– – ×
D	右へ移動	
Space	ジャンプ	
Q	左手のアイテムを離す	
E	右手のアイテムを離す	
Z	押しながらマウス移動で左手を動かす	
С	押しながらマウス移動で右手を動かす	
Х	長押しで乗り物から降りる	
Esc	マウスロックを解除	
	こど	

ロビーに集まろう



はじまりの広場

https://cluster.mu/w/28f2762f-0413-4506-baaa-ff2ad7ee0eae



バーチャル宮崎スクール

https://vmschool.net/

展示室

https://cluster.mu/w/426d7530-4bbd-45c2-8213-b03208f38cdf





https://cluster.mu/w/66484b74-d361-4def-a771-e1f9ff2faaa7/entry

今日の目標





己布を禁じます




















こども未来創成協会:会員以外の方の無断転用・再配布を禁じます











テクスチャ

テクスチャとは

コンピュータグラフィックスにおいて、3次元オブジェクト表面に貼り付けられる模様。 「顔編集」「髪型編集」「体型編集」「衣装編集」は、「テクスチャ」の項目がある



レイヤーについて

レイヤーとは、透明なフィルムのようなもの

目の色を変えてみよう

瞳のテクスチャで「レイヤー」が選択されているのを確認して レイヤーとは、透明なフィルムのようなもの









目の色を変えてみよう



お洋服について

髮型編集

体型編集

衣装編集

共通設定

・衣装編集タブで衣装の編集ができる



プリセットから選んだり、 上半身と下半身で選ぶ

撮

体型や顔のように 左のスライダーを使って 好きな形にする

お洋服について

「レイヤー」を選択して

好きなように服の模様を作ってみよう

透明な部分は表示されないので、襟の形も好きにすることができるよ



サンプルデータを使う

サンプルモデルを使う



用・再配布を禁じます

顔を変えてみる

顔目瞳瞳白ままアま鼻口口口チ肌セット の目ゆぶイつ 内紅一の日 げたラげ ノー





髪セット

前髮



つけ紙 横髪

アホ毛

はね毛



全身セットを選ぶ

全身セット

- トップス
- ボトムス
- ワンピース

首飾り

腕飾り

靴

上半身インナー

下半身インナー

レッグウエア

